



ECDL Onlajn kolaboracija

Nastavni plan (Syllabus) Verzija 1.0

Modul 8 – Onlajn kolaboracija

Ovaj modul definiše koncepte i veštine koje se odnose na postavljanje i deljenje informacija korišćenjem savremenih tehnologija kao što su računarstvo u oblaku, veb sastanci, onlajn aplikativni softver, društveni mediji, mobilna tehnologija i druge.

Ciljevi modula

Kandidat bi trebalo da:

- Razume ključne pojmove vezane za onlajn kolaboraciju i računarstvo u oblaku (cloud computing).
- Podesi naloge za onlajn kolaboraciju.
- Koristi onlajn skladišta podataka i onlajn aplikativni softveri.
- Upravlja i planira aktivnostima na onlajn i mobilnim kalendarima.
- Sarađuje i komunicira kroz društvene mreže, blogove i onlajn enciklopedije.
- Zakazuje, održava i učestvuje u onlajn sastancima kao i da koristi onlajn aplikaciju za učenje.
- Razume ključne koncepte mobilnih tehnologija i koristi njihove mogućnosti (slanje e-maila, sinhronizaciju podataka i drugih aplikacija)

POGLAVLJE	OBLAST	OZNAKA	CILJEVI
1. Kocepti kolaboracije	1.1 Ključni koncepti	1.1.1	Prepoznati da je onlajn kolaboracija zasnovana na primeni IKT (Informaciono komunikacionih tehnologija)
		1.1.2	Identifikovati glavne vrste usluga koje podržavaju onlajn kolaboraciju kao što su: računarstvo u oblaku (cloud computing) i mobilna tehnologija. Identifikovati osnovne pojmove onlajn kolaboracije kao što su: zajednički onlajn aplikativni softveri, društveni mediji, onlajn kalendari, onlajn učenje.
		1.1.3	Identifikovati ključnu karakteristiku onlajn kolaboracije: istovremeni pristup zajedničkoj aplikaciji većeg broja korisnika sa različitih lokacija u realnom vremenu.
		1.1.4	Prikazati prednosti onlajn kolaboracije: deljenje fajlova i kalendara, smanjenje putnih troškova, olakšana komunikacija, podsticanje timskog rada, globalni pristup.
		1.1.5	Povećati svest o postojanju rizika korišćenja kolaborativnih tehnologija: neovlašćeni pristup deljenim (shared) fajlovima, zlonamerni programi (maleware), krađa podataka/identiteta, prekid u radu servisa.
		1.1.6	Prepoznati značaj intelektualne svojine i adekvatno korišćenje sadržaja prilikom korišćenja onlajn kolaborativnih alata.

POGLAVLJE	OBLAST	OZNAKA	CILJEVI
	<i>1.2. Računarstvo u oblaku (Cloud Computing)</i>	1.2.1	Razumeti način na koji računarstvo u oblaku olakšava onlajn i mobilnu kolaboraciju: skladišta deljenih (shared) dokumenata i fajlova, pristup različitim onlajn aplikacijama i alatima.
		1.2.2	Prikazati prednosti računarstva u oblaku: smanjeni troškovi, povećana mobilnost, skalabilnost, automatsko ažuriranje
		1.2.3	Prikazati rizike računarstva u oblaku: uslovljenost internet pristupom, kontrola i zaštita podataka, potencijali gubitak privatnosti.
2. Priprema za onlajn kolaboraciju	<i>2.1 Karakteristike zajedničkih podešavanja</i>	2.1.1	Razumeti da je za korišćenje određenih kolaborativnih alata potrebno instalirati dodatne komponente (plug-in) i aplikacije.
		2.1.2	Identifikovati opremu koja se koristi kao podrška za onlajn kolaboraciju: veb kamere, mikrofoni, zvučnici.
		2.1.3	Razumeti da zaštitni zid (firewall) može kontrolisati pristup kolaborativnim alatima.
	<i>2.2 Podešavanja</i>	2.2.1	Preuzimanje (download) programa za onlajn kolaboraciju: VOIP, IM (instant poruke), deljenje dokumenata.
		2.2.2	Registracija i/ili podešavanje korisničkog naloga za kolaborativne alate: Deaktivacija, brisanje/zatvaranje korisničkog naloga.
3. Korišćenje onlajn kolaborativnih alata	<i>3.1 Onlajn skladištenje podataka i aplikativni softveri</i>	3.1.1	Razumeti načine onlajn skladištenja podataka i identifikovati zajedničke primere.
		3.1.2	Identifikovati ograničenja onlajn skladištenja kao što su: ograničenja u veličini, vremenu, restrikcijama podele (sharing restrictions).
		3.1.3	Postaviti (upload), preuzeti (download), brisati onlajn fajlove i foldere.
		3.1.4	Razumeti da se aplikativnim softverima može pristupiti putem interneta. Identifikovati zajedničke primere veb orijentisanih aplikativnih softvera za obradu teksta, tabelarne kalkulacije, prezentacije.
		3.1.5	Identifikovati karakteristike veb orijentisanih aplikativnih softvera: mogućnost ažuriranja fajla od strane više korisnika u realnom vremenu i mogućnost deljenja fajla.
		3.1.6	Onlajn kreirati, izmeniti i sačuvati fajlove
		3.1.7	Podeliti (share) i prekinuti deljenje (unshare) fajlova i foldera koje korisnicima omogućava da ih vide, izmene i poseduju
		3.1.8	Videti i vratiti prethodne verzije fajla.
	<i>3.2 Onlajn kalendari</i>	3.2.1	Podeliti (share) kalendar i dati dozvolu za pregledanje, izmenu i deljenje (share) kalendara

POGLAVLJE	OBLAST	OZNAKA	CILJEVI
		3.2.2	Prikazati i sakriti deljene (shared) kalendara.
		3.2.3	Koristiti zajednički (shared) kalendar za kreiranje novih događaja koje treba ponoviti.
		3.2.4	Podesiti podsetnik za događaj.
		3.2.5	Pozvati i opozvati ljude na događaj.
		3.2.6	Prihvatanje i odbijanje poziva.
		3.2.6	Izmeniti i otkazati postojeći događaj.
	<i>3.3 Društveni mediji</i>	3.3.1	Identifikovati vrste društvenih medija koje podržavaju onlajn kolaboraciju kao što su: društvena mreža, onlajn enciklopedija, forumi i grupe, blogovi, mikro blogovi.
		3.3.2	Podesiti i modifikovati raspoložive dozvole/opcije privatnosti kao što su: čitanje, pisanje i pozivi korisnicima.
		3.3.3	Pronaći i povezati se sa korisnicima društvenih medija i grupa.
		3.3.4	Koristiti društvene medije za postavljanje linkova i komentara.
		3.3.5	Koristiti društvene medije za slanje odgovora i prosljeđivanje komentara komentara.
		3.3.6	Koristiti društvene medije za postavljanje (upload) sadržaja kao što su: slike, video fajlovi i dokumenti.
		3.3.7	Ukloniti objave (posts) sa društvenih medija i biti svesni da trajno brisanje objava i fotografija često nije moguće.
		3.3.8	Koristiti onlajn enciklopediju za dodavanje ili ažuriranje određene teme.
	<i>3.4 Onlajn sastanci</i>	3.4.1	Otvoriti i zatvoriti onlajn aplikacije za sastanke. Kreirati sastanke gde će biti navedeni: vreme, datum i tema.
		3.4.2	Otkazivanje (cancel) sastanka.
		3.4.3	Pozvati i opozvati učesnike, kao i podesiti prava pristupa.
		3.4.4	Pokrenuti i završiti sastanak.
		3.4.4	Podeliti (share) i prekinuti deljenje (unshare) radne površine (desktop) i fajlova.
		3.4.5	Koristiti dostupne funkcije četa na onlajn sastanku.
		3.4.6	Koristiti video i audio funkcije na onlajn sastanku.
	<i>3.5 Onlajn učenje</i>	3.5.1	Razumeti koncepte onlajn učenja. Idenifikovati platforme onlajn učenja: Virtuelno okruženje (Virtual Learning Environments - VLE) i sistemi za upravljanje učenjem (Learning Management Systems – LMS)
		3.5.2	Razumeti prednosti i dostupne funkcije onlajn učenja: kalendar, četovanje, oglasna tabla (noticeboard), ocene (assessment records).
		3.5.3	Pristupiti onlajn kursu.

POGLAVLJE	OBLAST	OZNAKA	CILJEVI
4. Mobilna kolaboracija	<i>4.1 Ključni koncepti</i>	3.5.4	Postaviti (upload), preuzeti (download) fajl sa platforme za onlajn učenje
		3.5.5	Koristiti aktivnosti kursa: kvizovi, forumi.
		4.1.1	Identifikovati vrste mobilnih uređaja kao što su pametan telefon i tablet.
		4.2.2	Razumeti da mobilni uređaji koriste operativni sistem. Identifikovati zajedničke operativne sisteme za mobilne uređaje.
		4.1.3	Razumeti termin Bluetooth i njegovu upotrebu.
		4.1.4	Razumeti dostupne internet konekcije za mobilne uređaje: bežična mreža (WLAN) i mobilni internet (3G, 4G). Razumeti zajedničke karakteristike internet konekcija: brzina, cena i dostupnost.
	<i>4.2 Korišćenje mobilnih uređaja</i>	4.1.5	Razumeti bezbednosne mere za mobilne uređaje kao što su: korišćenje PIN-a, pravljenje rezervnih kopija sadržaja uređaja, uključivanje ili isključivanje bežične mreže i bluetooth-a
		4.2.1	Povezati se bezbedno na internet koristeći bežične ili mobilne tehnologije.
		4.2.2	Pronalaženje informacija na webu.
		4.2.3	Slati i primati e-mailove
		4.2.4	Dodati, izmeniti ili ukloniti događaj iz kalendara
	<i>4.3 Aplikacije</i>	4.2.5	Podeliti (share) slike i video fajlove koristeći opcije kao što su: e-mail, poruke, društveni mediji, bluetooth.
			Identifikovati aplikacije kao što su: elektronske novine, društveni mediji, elektronske mape, onlajn igrice i elektronske knjige.
			Razumeti da se aplikacije mogu preuzeti sa prodavnice aplikacija (application stores). Identifikovati prodavnice aplikacija za mobilne uređaje.
			Pronaći aplikacije u prodavnici aplikacija. Prepoznati koje se aplikacije kupuju, odnosno njihove troškove korišćenja. Instalirati ili deinstalirati aplikaciju sa mobilnog uređaja.
	<i>4.4 Sinhronizacija</i>		Ažurirati (update) aplikacije na mobilnom uređaju.
		Koristiti aplikacije na mobilnom uređaju kao što su: audio ili video komunikacija, društveni mediji i mape.	
		Razumeti svrhu sinhronizacije.	
		Podesiti sinhronizovanje.	
		Sinhronizovati mobilni uređaj sa mail-om, kalendarom i drugim uređajima.	